

## 6. WHFB LİGİ KURALLARI

### Genel Bilgiler:

- Ligin hakemleri Burak ve Enis'tir.
- Lige katılım ücreti **10TL**'dir. Toplanan ücret, ilk dereceyi alan oyuncular arasında paylaşılacaktır. Bu ücret Enis tarafından toplanacaktır.
- Fikstürler **28 Ocak 2013** Pazartesi günü açıklanacak ve lig bu tarihte başlayacaktır.
- Maçların yapılması için kesin bir süre aralığı verilmeyecektir. Fikstür açıklandıktan sonra oyuncular, sıraya bakmaksızın rakipleriyle anlaşım maçlarını yapabileceklerdir.
- Ligin max süresi, (katılımcı sayısı / 2) hafta olacaktır. Katılımcılardan bu maç temposunu sağlaması beklenecektir.
- Ordu kurulum kuralları ve puanlamada kullanılacak İsveç Kompozisyon Skoru dökümanına şu adresten ulaşabilirsiniz:  
<https://dl.dropbox.com/u/22050831/WH/Swedish%20Comp%20System%20v1.4.1.pdf>

### Minyatür ve Boyama Gereksinimleri:

- Katılımcıların ordularının boyalı olması şartı aranmamaktadır.
- Tabanları doğru olduğu sürece proxy minyatür kullanılabilir.
- Birliğin üçte birini geçmeyecek kadar boş base kullanılabilir.

### Katılım:

- Lige katılmak isteyen oyuncular, Kule Sakinleri forumunda açılacak başlığa kaydolacaklardır.
- Ordu listeleri **24 Ocak 2013 Perşembe** gününe kadar Burak'a iletilmelidir. Özellikle ilk defa kullanılacak kompozisyon skorlarındaki hataların saptanması ve düzeltilmesi için bu süreye özen göstermeniz rica olunur.
- Ordu listeleri Army Builder ile hazırlanacak ve hem .rst, hem de .html formatında [bsonbudak@gmail.com](mailto:bsonbudak@gmail.com)'a yollanacaktır.
- Yollayacağınız e-postada, ordu listenizin kompozisyon skorunu yazmayı unutmayınız.
- Hakemler ordu listelerini daha önceden birbirlerine gönderip onay alacaklardır.
- Onaylanan ordu listeleri, Kule Sakinleri forumundaki ilgili başlıkta yayımlanacaktır.

### Ordu Kurulum Kuralları:

- Ligde WHFB 8. Sürüm kuralları geçerli olacaktır.
- Ordu kitabı olan ordular dışında hiçbir ForgeWorld ve White Dwarf ordu listesi ile lige katılamaz (Chaos Dwarfs hariç).
- Ordu listeleri **2400pts** üzerinden yapılacaktır.
- Ordu listelerinde özel ve isimli karakterler kullanılması yasaktır.
- Ordu listelerinin kompozisyon skoru, İsveç kompozisyon kurallarına göre **7.0**'ın altında olamaz. Bu kompozisyon skoru, puanlamada da kullanılacaktır.

### **Maç Kuralları:**

- Lig maçları sadece Battle Line senaryosu kullanılarak oynanacaktır.
- Maçlar açık liste usulü oynanacaktır.
- Oyuncular ordu listelerini lig boyunca değiştiremezler.

### **Puanlama:**

- Oyun sonlandıktan sonra oyuncular birbirlerinden aldıkları VP'leri hesaplayıp aradaki farkı bulduktan sonra aşağıdaki tabloya başvuracaklardır:

VP Farkı	Kazanan Puanı	Kaybeden Puanı
0-150	10	10
151-300	11	9
301-450	12	8
451-600	13	7
601-750	14	6
751-900	15	5
901-1050	16	4
1051-1200	17	3
1201-1350	18	2
1351-1500	19	1
1501+	20	0

- Puanlar belli olduktan sonra oyuncular, aldıkları puanı, ordularının kompozisyon skoru ile çarpacaklardır. Ortaya çıkan sayı, oyuncunun o maçtan aldığı skor olacaktır.

Örnek: Joshua (comp: 15), yakın arkadaşı Roger (comp:8) ile yaptığı maçta 500 VP farkla kaybetmiştir. Oyuncular önce tablodan 500VP farkın kaç puana geldiğini bulacaklardır (13-7). Ardından her oyuncu, aldığı puanı kendi kompozisyon skoru ile çarpıp maçtan aldığı skoru bulacaktır. Bu maçta Joshua'nın skoru (7x15=) 105 olur iken, Roger'in skoru ise sadece (13x8=) 104 olacaktır. Hem de maçı kazanmasına rağmen.

### **Sonuçların Bildirilmesi:**

- Hesaplanan maç skorları, maç raporu ile birlikte foruma yazılacaktır.
- Sonuçlar, kazanan oyuncu (beraberlik durumunda kompozisyon skoru daha düşük olan oyuncu) tarafından foruma yazılacaktır.
- Foruma yazılan skorlar, Enis tarafından lig genel puan durumuna işlenecektir.

### **Ligin Sonlanması ve Kazananın Belirlenmesi:**

- Ligde tüm maçlar tamamlandıktan sonra, genel puan durumuna göre yapılacak sıralama ile dereceye giren oyuncular belirlenecektir. Beraberlik durumunda kompozisyon skoru daha düşük olan oyuncu rakibinin üstünde yer alacaktır.
- Ligin sonlanma tarihi geldiğinde henüz oynanmamış maçlar berabere kabul edilecek ve tabelaya bu şekilde yansıtılacaktır.

## FAQ

Versiyonlar arası yapıla deęişiklikler renk kodu ile gösterilmektedir. Çıkarılan, artık geçerli olmayan kısımlar sarı ile, yeni eklenen kısımlar ise eflatun renk ile belirtilmiştir.

- **Bi dakika, haftada iki maç mı yapacağız?**
- Maç temposu buna karşılık geliyor; ama her hafta illa iki maç yapmak zorunda değilsin. Bir haftasonunda gelip 3-4 maç yapıp, öbür haftayı boş geçebilirsin. Önemli olan ligin bitiş tarihine kadar tüm maçlarını tamamlamış olman.
- **Şimdi, Kompozisyon Skoru dökümanında 4. sayfada diyor ki...**
- Şşşş... Burak'a e-posta ya da özel mesaj at.
- **Swordmasterleri Phoenix Guard olarak kullanabilir miyim?**
- Evet. Hepsi 20mm tabanlar üzerinde olduğu sürece.

— **Boş base kullanabilir miyim?**

— ~~Hayır.~~

- **Lig başladıktan sonra büyü lore deęiştirebilir miyim?**
- Sence?
- **Mesela comp puanı çok yüksek yaptım 20 falan. Sonrada hiç bir maça çıkmadım kazanırsam ayıp olur(kafam çakallığa çalışır :P)**
- Seni ligden atarım, paranı da vermem...